Fatec Ipiranga - Atividade 03 - 2021-2 - POO - Peso 3 (0 a 10)

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

4.Escreva o código de uma classe Abstrata qualquer em JAVA.

#include <stdio.h>

public abstract class Aluno{

public String Nome;

public float Nota;

public abstract void Reajustar();

}

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

6.Escreva um código em JAVA que mostre um exemplo de Interface.

#include <stdio.h>

public interface Carro {

public String getModelo();

public int getMarca();

public int getCor();

}